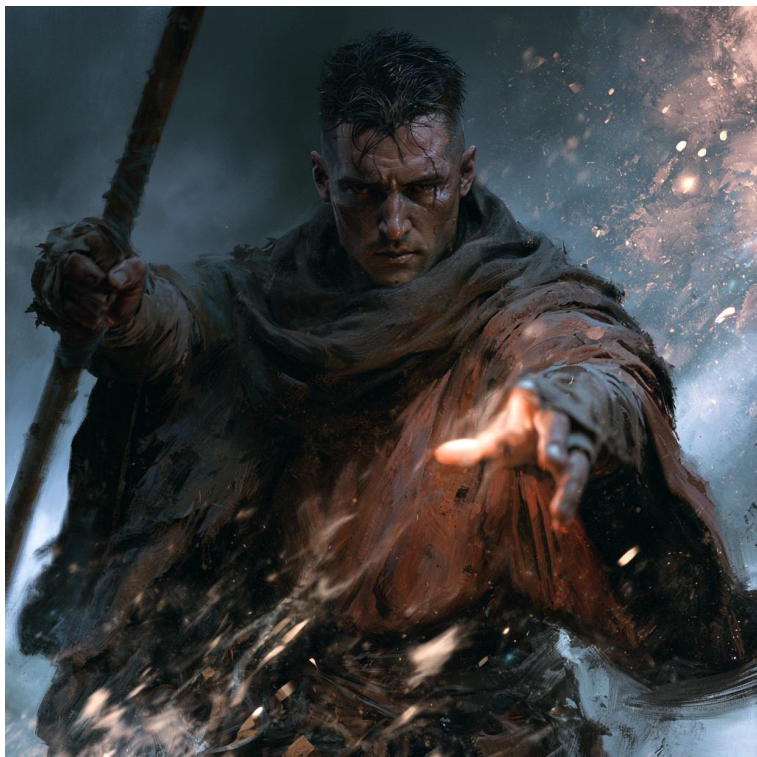


Chci hrát: Postavu která využívá svou přírodní magii v boji i mimo něj. Emocionálně lehce nestabilní, nepříteli trpělivý.

Elementalista Zandar



Barbar Koutelník Úroveň 1

Statistiky:

Síla +2

Obratnost 0

Odolnost 0

Intelligence +2

Charisma +1

Životy /10

Mana /7

Z. Obrana 0

Dovednosti:

Čtení a psaní INT 3

Historie INT 3

Cizí jazyky INT 3

Znalost přírody INT 1

Atletika SIL 1

Plavání SIL/OBR 1

Sesílání kouzel INT 3

Zbraně

Dřevěná hůl (5/0/1)

Nůž (1/1/0)

Útok

7(+0)

3(+0)

Obrana

1

0

Schopnosti:

Houževnatost: Bonus + 2 ke všem obdržným léčením

Koutelnické triky: Za 1 manu vytvoříš jednoduchou iluzi

Nasátí many: 1x denně můžeš nasát 1k6 many, trvá 1 minutu

Obecná magie: Vychází ze Sesílání kouzel na hod k10

Blesk (6+2x): Za 3 many a 2 za každý další vyvoláš blesk, který zraní soupeře za 1k6 životů až na 20 sáhů

Oheň (6): Za 2 many vyvoláš kouli ohně až na 10 sáhů. 1k6/2 zaokrouhleno nahoru (1-3)

Levitace (6): Za 4 many se po doteku může cíl 15 minut vznášet 30 coulů nad povrchem země. Pád je zpomalen.



[illegible]

Příběh

Zandar se narodil v noci, kdy se obloha roztrhla jako pergamen a svět se na okamžik nadechl jinak než obvykle. Bouře, která se přehnala nad jeho rodnou vesnici, nebyla přirozená – blesky padaly v rytmu, který připomínal tep, a vítr zněl jako hlas, který se snaží něco říct. Když jeho matka rodila, jeden z těch blesků udeřil do střechy domu, a druhý, podle svědků, do prázdného vzduchu nad kolébkou. Nic nespálil, nic nezničil. Jen se objevil, zazářil a zmizel, jako by si svět označil novorozeně, které právě přišlo na svět. V pěti letech spadl do ledové řeky – a místo toho, aby se utopil, se kolem něj zvedla pára, jako by ho voda odmítala pohltit. O rok později při hře s ostatními dětmi zvedl ruku, aby se bránil kameni, a z jeho dlaně vyšlehlo světélko, které kámen rozpadlo na prach. Nikdo nevěděl, jestli ho živly chrání, nebo jestli se snaží dostat ven. Zandar nikdy netoužil po slávě ani po moci. Toužil po odpovědi. Proč se bouře objevila v den jeho narození? Proč ho živly poslouchají, ale zároveň se mu vzpírají? Je jeho síla předurčení, nebo prokletí? A proč má někdy pocit, že když zavře oči, slyší vzdálený hlas, tichý jako ozvěna hromu, který čeká, až zesílí? Jeho magie je fyzická, úderná, syrová. Bleskové výboje používá jako rychlé údery, oheň jako posílení svalů, a když se rozběhne, vzduch kolem něj praská, jako by se svět snažil držet krok. Je tichý, přemýšlivý, ale uvnitř něj neustále hučí živly, které se snaží najít rovnováhu. Zandar je klid před bouří. A jednou, až přijde čas, možná zjistí, že bouře, která ho stvořila, se vrací – a že to, co mu dala, si možná bude chtít vzít zpět.